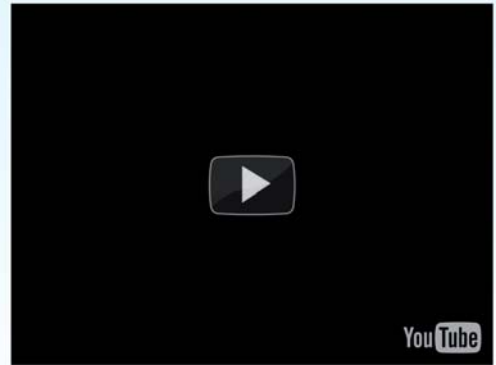


WEBJEWIJS 2.0

Eindtermen ICT, wat doe je er mee?

Waarom ICT in de klas?



Om goed onderwijs uit te dragen:
wat is goed onderwijs?

Om leerrendement te verhogen en
leeromgeving te verrijken

**Om de digitale kloof te verkleinen
(gelijke kansen onderwijs)**

Om anders en beter te leren

**Om tegemoet te komen aan de digitale leefwereld
van onze kinderen**

Hoe ICT in de klas inzetten?

**Gebruik maken van andere werkvormen
(hoekenwerk, contractwerk, groepswerk, ...)**

Meerwaarde in vraag stellen.

ICT als middel, niet als doel.

domeinoverschrijdend, met inspanningsverplichting

Wat heb je daarvoor nodig?

visie op onderwijs en ICT

ICT-infrastructuur

goede educatieve software/content/online applicaties

kennis en vaardigheden/ deskundigheid

technisch, maar VOORAL didactische vaardigheden EN organisatie/management

Mogelijke (wenselijke) visie

Digitale kloof: alle lln. maximale kansen geven om zich in de (ICT-)maatschappij te ontplooiën

Multimediale geletterdheid: vormen van bewuste en kritische gebruikers van media

Beschikbaar stellen van een krachtige leeromgeving

Begeleiden van het zelfstandig/zelfgestuurd proces - evolutie van kennisoverdrager naar procesbegeleider

WEL

WEL

- **positieve houding en bereidheid ICT te gebruiken ter ondersteuning bij het leren**

- Kritisch waarden
- Bewust zijn van positieve en negatieve aspecten

- **ICT gebruiken op veilige, verantwoorde, doelmatige m**

ondersteuning bij net leren

- Kritisch waarden
- Bewust zijn van positieve en negatieve aspecten

- **ICT gebruiken op veilige, verantwoorde, doelmatige manier**

- Zorg voor zichzelf en elkaar (discretie - pestgedrag ...)
- Bewustzijn van virussen, spam, reclame, ...
- Zorg voor eigendom van anderen
- Ergonomie, ecologie

<http://www.veiligonline.be/>

<http://mijnkuldonline.nl/>

**herhalen,
waarschuwen, afspraken &
opvolgen**

- **zelfstandig oefenen**

Quizlet



3

<http://activiteitspraktijk.weebly.com/quizlet/>

- **zelfstandig leren**

ScreenCast-O-Matic



4

<http://activiteitspraktijk.weebly.com/screencastomatic.html>

- ICT gebruiken om eigen ideeën creatief vorm te geven

Fotobabble

<http://www.fotobabble.com>

Storybird 2.0

<http://www.storybird.com>

5

- informatie opzoeken

6a

<http://www.google.be/imghp>

2.0

- informatie bewaren

Google Drive

<http://www.spoozdrive.com>

6b

Symbaloo

<http://www.symbaloo.com/mix/web2.0einkdtened>

2.0

- informatie verwerken

Weebly

<http://ecofoot.weebly.com>

6c

Montage cloudapp

<http://www.montagecloudapp.com>

2.0

Tackk

<http://www.tackk.com>

- ICT gebruiken om informatie aan anderen voor te stellen

Edcanvas

<http://www.edcanvas.com>

Prezi

Popplet

2.0

7

- veilig en verantwoord communiceren

8a

- doelmatig communiceren

8b

Voki

2.0

<http://artikelkaspraktijk.weebly.com/voki.html>



surf naar de gewenste website

eerste keer:
zoek naar knop register - sign up - join - ...

daarna

kies een gebruikersnaam (soms mailadres)
kies een wachtwoord
vul een mailadres in
check je mail en bevestig je registratie

daarna:
knop login

creëer en deel:

plaats de link of code (embed) van je werk op een blog, website



= share, publish

Share

en nu is 't aan u!